



Обучающие викторины на дистанционном уроке

Лектор



Пинчукова
Мария
Владимировна
учитель информатики

План

- 1. Возможности сервиса Kahoot.**
- 2. Игра.**
- 3. Создание игры для дистанционного применения.**
- 4. Рассылка игры ученикам.**
- 5. Просмотр результатов.**

Возможности сервиса

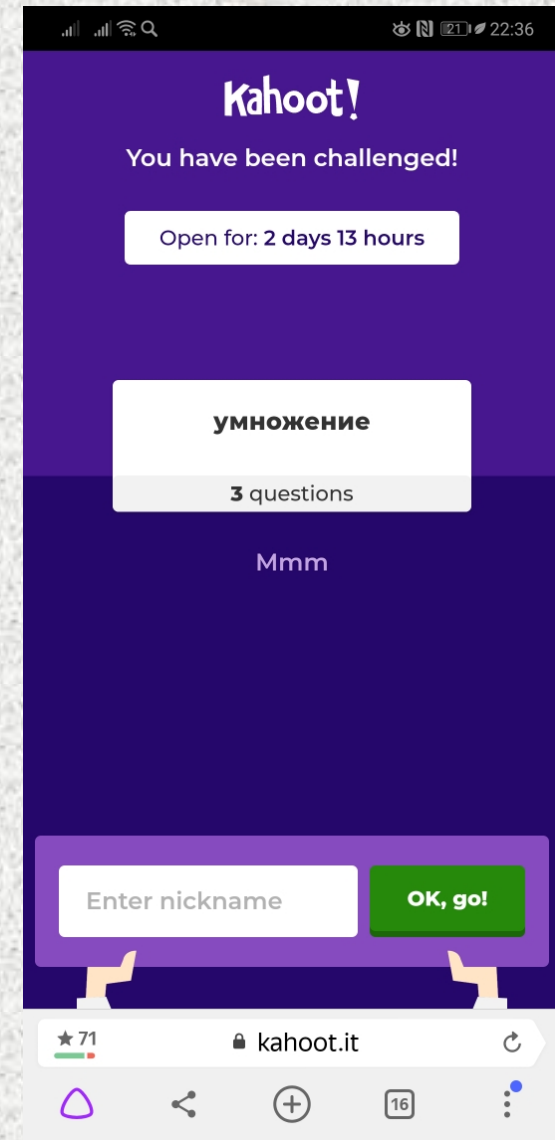
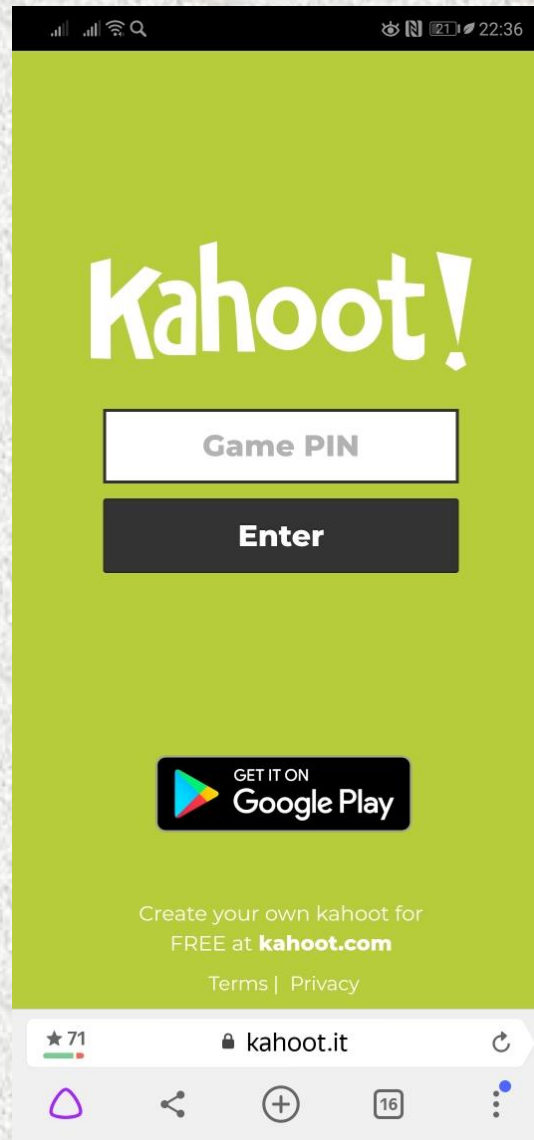
- Вы узнаете, когда и как нужно использовать мобильные устройства в процессе обучения, чтобы учиться было интересно и эффективно!
- Как добиться внимания и отклика от класса.
- Как создать условия создания ситуации успеха в обучении с применением мобильных устройств.

Рассылка игры

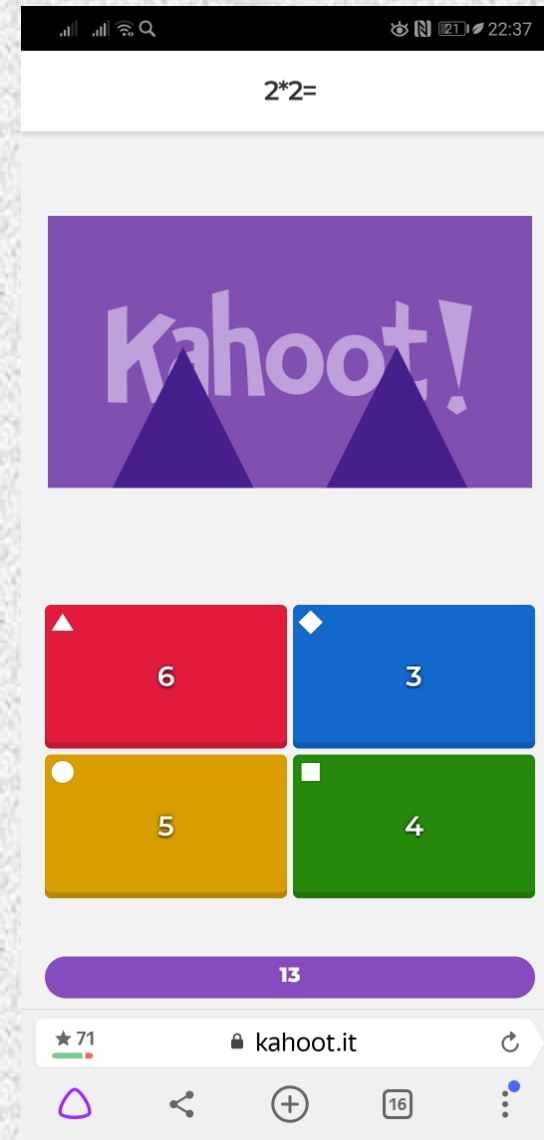
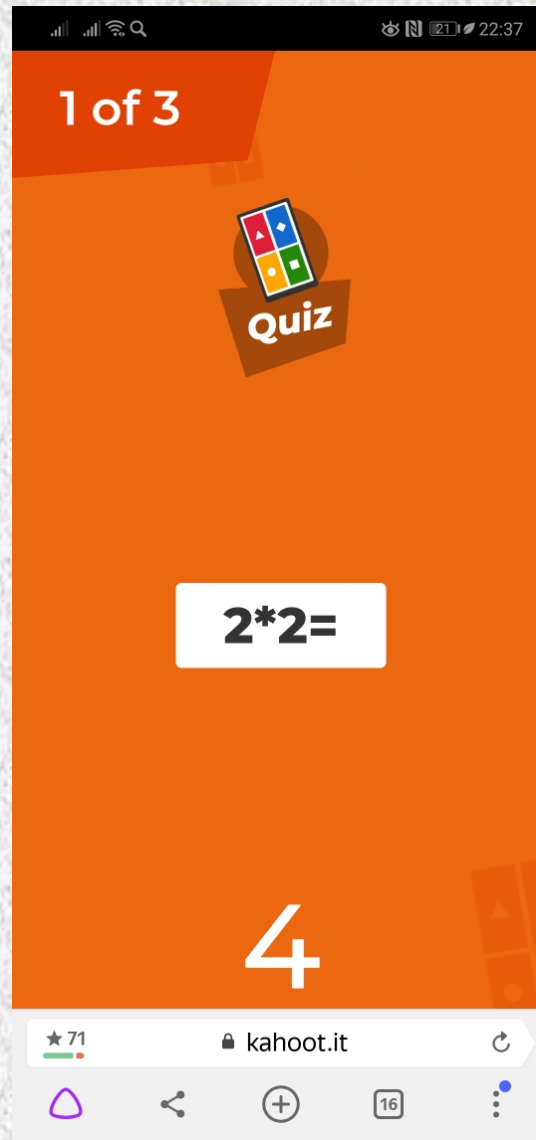
[Kahoot.it](https://kahoot.it)
096257
02403019

Выполняем задания игры

Kahoot.it



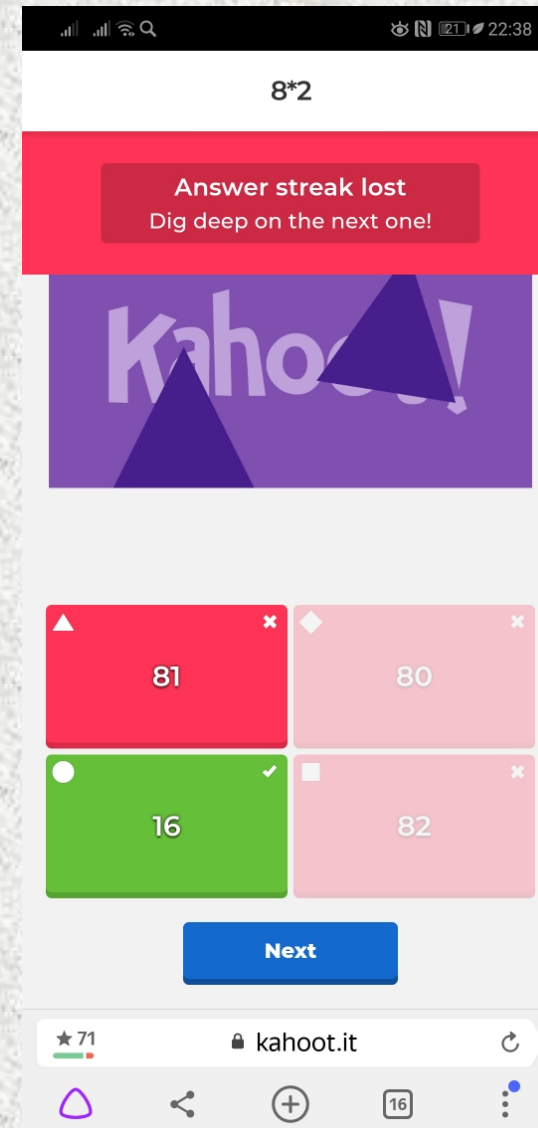
Выполняем задания игры



Создание игры

Kahoot.com

Выполняем задания игры



Просмотр результатов

ИСТОЧНИКИ

1. Сервис Kahoot.com
2. Программа для учеников Kahoot.it
3. Статья
<https://rosuchebnik.ru/material/kahoot-servis-dlya-organizatsii-onlayn-viktorin-testov-i-oprosov/>
4. Статья
https://kopilkaurokov.ru/prochee/prochee/kratkaia_instruktsiia_po_primeneniiu_programmy_kahut

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

Контактные данные:

pinmv@mail.ru