



SkillPlus.Me
территория навыков



Как игрофицировать обучение, чтобы все работало

Елена ЛОКТЕВА, 10.09.2018





В течение вебинара на слайдах будут появляться кубки
Кубок будет ваш, если вы зададите вопрос по слайду
Победит тот, кто соберет больше всего кубков

Победителю - курс в подарок!



Познакомимся?

- ◆ Где работаете?
- ◆ Какие курсы ведете?

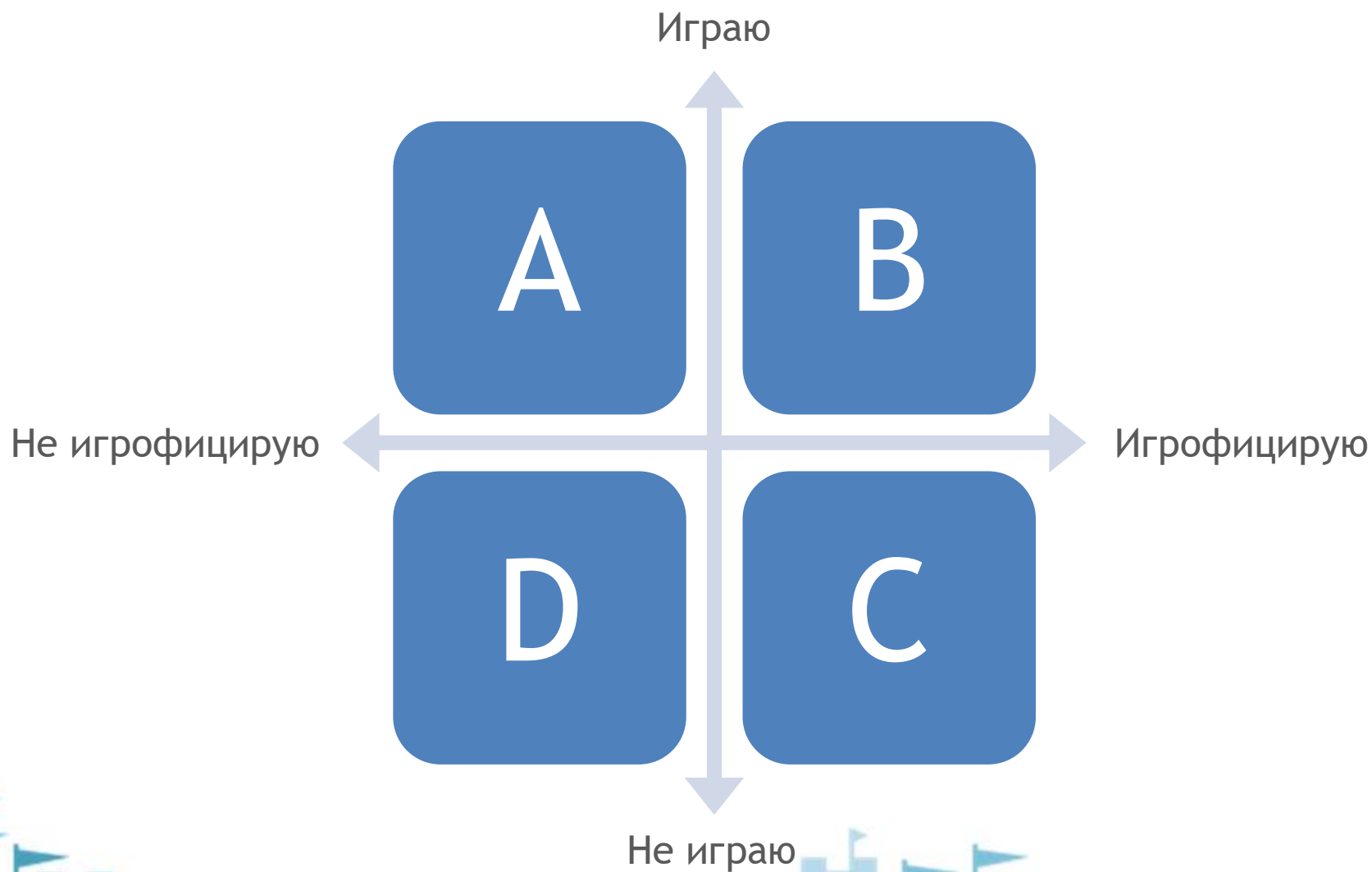


Обо мне

- ❖ 12 лет использую электричество для наставничества (в том числе, и на расстоянии)
- ❖ Владею городами, фермами, магазинами и быстроходными каретами



Посчитаемся!



Вопросы на сегодня

- ❖ Игра и игрофикация: в чем разница
- ❖ 5 причин игрофицировать обучение
- ❖ От учебной цели к игрофикации
- ❖ Классические ошибки, которые нельзя допускать
- ❖ Примеры





Учебная игра

Игра - вид задания в обучении

Используется для решения учебной задачи

Правила игры первичны

Игрофикация

Игра дополняет правила всего обучения

Используется для достижения учебной цели

Правила деятельности первичны

5 причин игрофицировать обучение



- ◆ Конкуренция за внимание



5 причин игрофицировать обучение



- ◆ Конкуренция за внимание
- ◆ Понятные язык и механики



5 причин игрофицировать обучение



- ◆ Конкуренция за внимание
- ◆ Понятные язык и механики
- ◆ Отработка целевых действий



5 причин игрофицировать обучение



- ◆ Конкуренция за внимание
- ◆ Понятные язык и механики
- ◆ Отработка целевых действий
- ◆ Правильное отношение к ошибкам



5 причин игрофицировать обучение



- ◆ Конкуренция за внимание
- ◆ Понятные язык и механики
- ◆ Отработка целевых действий
- ◆ Правильное отношение к ошибкам
- ◆ Равные условия для разных талантов



От цели к игрофикации

Цель
игрофикации



От цели к игрофикации



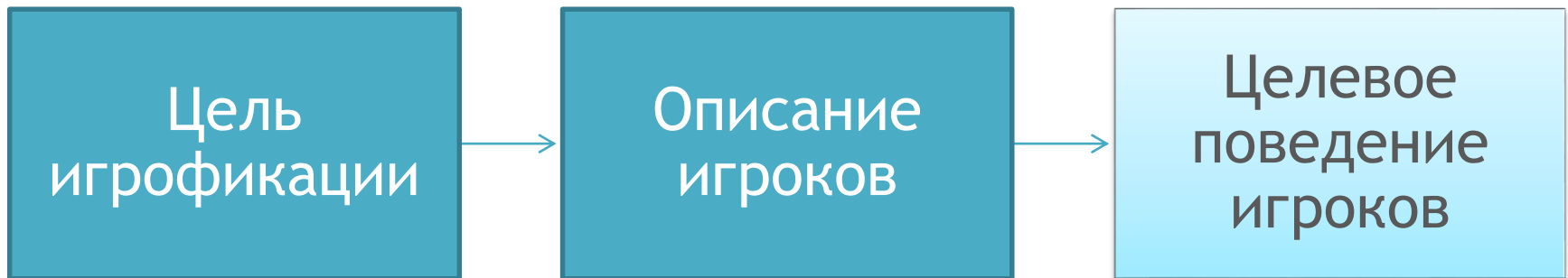
Цель
игрофикации



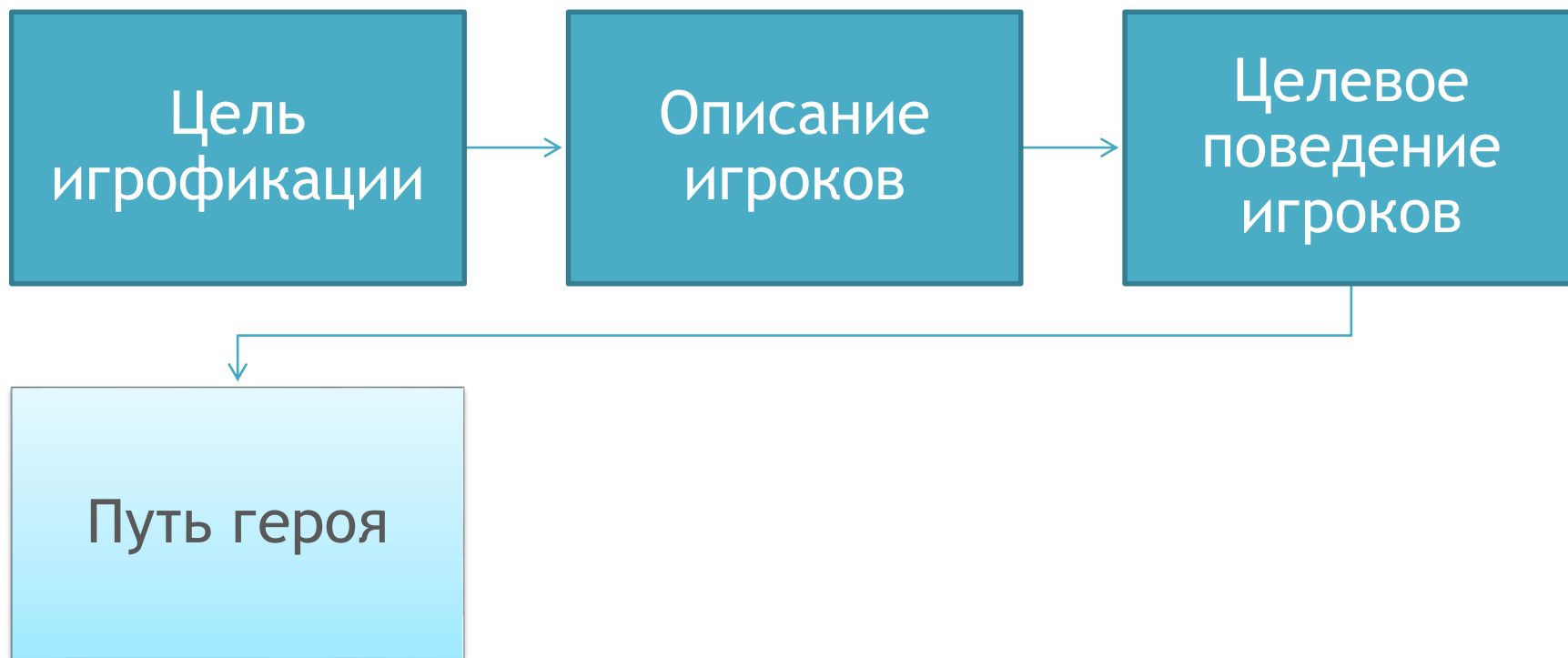
Описание
игроков



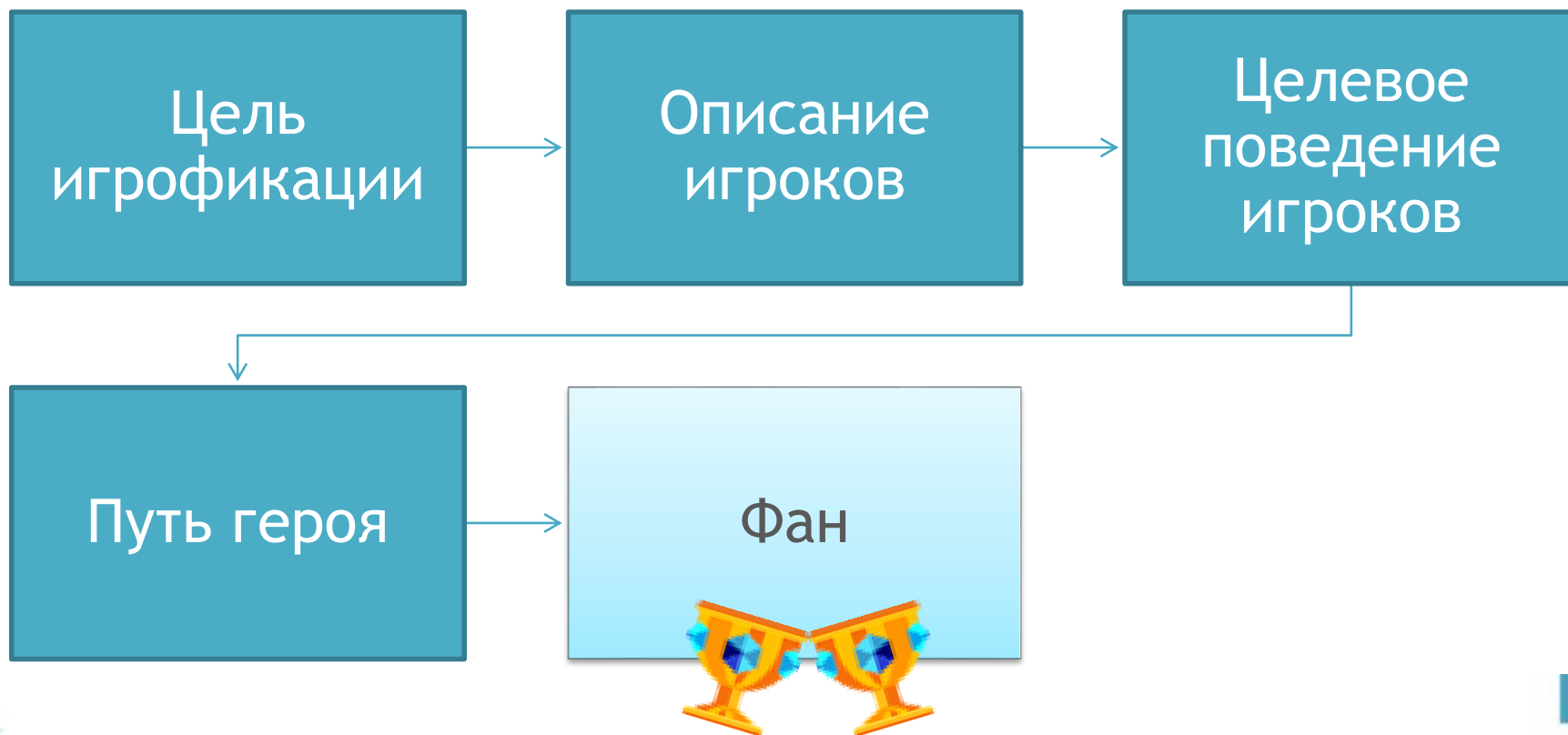
От цели к игрофикации



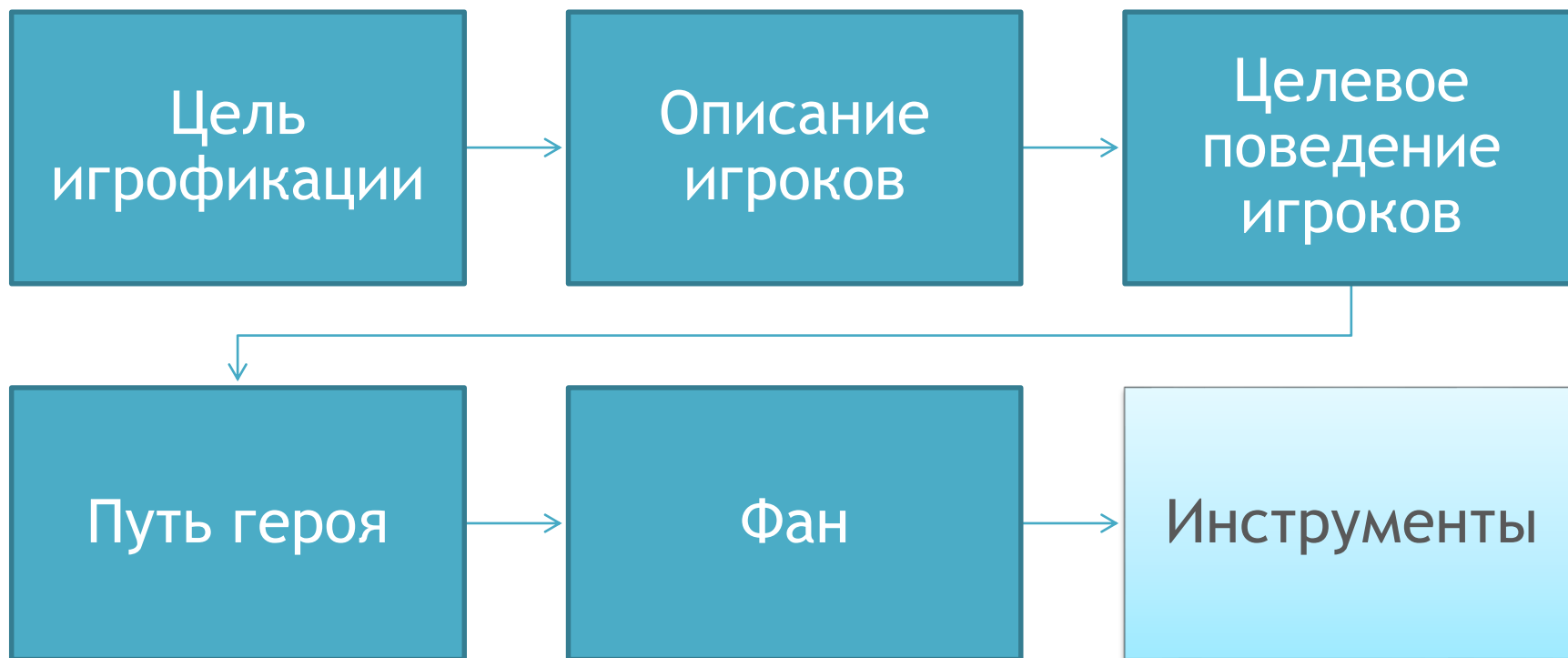
От цели к игрофикации



От цели к игрофикации



От цели к игрофикации



Не только PointsBadgesLeaderboards



Динамики

- Эмоции
- Нарратив
- Прогресс
- Ограничения
- Взаимоотношения

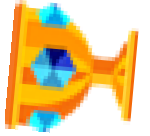
Механики

- Вызов
- Сделки
- Награды
- Переход хода
- Удача/везение
- Соревнование
- Сотрудничество
- Обратная связь
- Состояние победы
- Накопление ресурсов

Компоненты

- Очки
- Беджи
- Рейтинги
- Аватары
- Коллекции
- Сражения
- Ключи
- Подарки
- Уровни
- Достижения
- Команды
- Поединок с боссом

Классические ошибки игрофикации



- ❖ Игрофикация ради игрофикации
- ❖ Не знаем, с кем играем
- ❖ Не знаем, чего от них хотим
- ❖ Не знаем, как измерять
- ❖ Продумали только идеальный путь
- ❖ Не обеспечили все виды фана
- ❖ Используем не те инструменты
- ❖ Не позволяем выйти из игры



Пример 1. ClassCraft.com

The screenshot displays the ClassCraft.com interface. At the top left, the logo "CLASSCRAFT" is followed by "Демо-класс" and a dropdown arrow. On the right, there are icons for a calendar, a timer, a book, and a user profile. The main content is divided into three sections:

- Left Sidebar:** A vertical menu with icons for home, player, team, and class. The "ИГРОК" (Player) section is active, listing several player names: Irvin Braaten, Melody Califano, Maragret Elks, Clark Ewert, Cherrie Luongo, Pearline Pendarvis, Carol Prestridge, and Rory Prestridge.
- Player Profile:** The profile for "Irvin Braaten" is shown, with the title "Деревенские олени" (Woodland Elks) and "Воин • Уровень 12" (Warrior • Level 12). The stats are: HP 69/80, AP 30/30, XP 11 463/12 000, and GP 219. Below the stats are buttons for adding (+), removing (-), and other actions. The "СПОСОБНОСТИ" (Abilities) section is expanded, showing "Защита 1" (Protection 1) and "Охота" (Hunting).
- Game Scene:** A large image showing a character in a bear-themed outfit with a shield and a bear companion, standing on a cliff overlooking a futuristic city with a tall spire. A "Got Questions? Get help now!" button is overlaid on the bottom right of the scene.

Пример 2. SkillPlus.Me



Выход

Brave Knight
Паж

Вызовы

Подвиги

Мой замок

Кодекс рыцаря

Канцелярия

Все вызовы

Содержание вызова



Полезняшки про Excel - 1. Выделение ячеек

Вызов принят: 12 раз(а)
★★★★☆

Зачинщик [Brave Knight](#)
Информационные технологии

Редактировать вызов

Удалить вызов

Краткое описание:

Короткий урок про три удобных способа выделения массивов ячеек

Инструкция:

1. Посмотрите видеоурок.
2. Ответьте, какие способы были новыми, какие - знакомыми.

[Ссылка на видео](#)

Вы уже приняли этот вызов и совершили [подвиг!](#)

По этому вызову совершено 12 подвига(ов):



Alex
29.07.18

★★★★☆
4 комментариев



Zolovik
03.08.18

★★★★★
1 комментариев





В работе и в планах

- ❖ Модуль **Турниры** - для организации обучающих конкурсов: участники выполняют задания, победитель получает трофей
- ❖ Модуль **Странствия** - для организации обучающих курсов: участники дают обет и выполняют задания, чтобы достигнуть цели странствия
- ❖ Модуль **Ордены** - для организации тематических групп: участники, достигшие рыцарского титула, создают ордены с возможностью отбора и зачисления

Даю обет!

- ❖ Бросьте 3+ вызова на SkillPlus.Me
- ❖ Напишите мне письмо, в котором укажите:
 - ссылки на эти вызовы;
 - название своей любимой игры.
- ❖ Если хотя бы 20 человек сделают это, я напишу методическое руководство, как игрофицировать обучение - на примере тех игр, которые вы пришлете



Координаты для почтовых голубей

Elena@Lokteva.by

Skype: e.lokteva

